

C U R R I C U L U M V I T A E

1. DATOS PERSONALES:

- 1.1. APELLIDO Y NOMBRE: *Luzza Bonilla, Mariano Gabriel*
- 1.2. EDAD: 30 años
- 1.3. LUGAR DE NACIMIENTO: *San Luis, Argentina*
- 1.4. ESTADO CIVIL: *Casado*
- 1.5. DIRECCION : *Lafinur 424 Dpto. 6, San Luis*
- 1.6. TELEFONO: 4447913 / 266-4889955
- 1.7. E-MAIL: marianoluzza@gmail.com
- 1.8. DNI: 31047158
- 1.9. CUIL: 20-31047158-6

2. ESTUDIOS

- 2.1 SECUNDARIOS: *Colegio N° 4 Fray Luis Beltrán.*
- 2.2 UNIVERSITARIOS: *Analista Programador Universitario, título intermedio de la Licenciatura en Ciencias de la Computación (Universidad Nacional de San Luis).*
- 2.3 UNIVERSITARIOS: *Técnico Universitario en Web, (Universidad Nacional de San Luis).*
- 2.4 UNIVERSITARIOS: *Terminado de cursar la Licenciatura en Ciencias de la Computación (Universidad Nacional de San Luis), faltando la tesis para el título.*

3. CONOCIMIENTO DE IDIOMAS

- 3.1. *Inglés (avanzado), egresado del Inacca.*

4. CURSOS

- 4.1. 3° Estrella del DCE 2003 (Desarrolladores Cinco Estrellas) de Microsoft, 2005.
- 4.2. 3° Estrella del DCE 2005 (Desarrolladores Cinco Estrellas) de Microsoft, 2007.
- 4.3. Curso 275 de Java, 2007.
- 4.4. Curso de Tramix Educación - Portal Docente, 2009.
- 4.5. Curso de SQL Server 2005, 2009.
- 4.6. Curso de Asp.Net MVC 3, 2012.
- 4.7. Curso de Windows Phone - Evento para Entrenadores, 2012.
- 4.8. Estrella de Oro del programa Emprendedor 5 Estrellas de Microsoft, 2013.

5. EXPERIENCIA DOCENTE

- 5.1. Dictado de la materia "Computación 2" en el ITES para la carrera Técnico en Turismo, 1° cuatrimestre 2007.
- 5.2. Desempeño como auxiliar de segunda en materias de computación como Introducción a la Computación, Ingeniería del Software y Planeamiento Informático, en la Universidad Nacional de San Luis, desde 2007 y hasta fines de 2010.
- 5.3. Dictado de curso "Gaming.Net" para la Universidad de La Punta en colaboración con Microsoft, 2007.
- 5.4. Dictado de curso de capacitación "Pre-MAS" y "MAS" (tecnología .net) para la Universidad de La Punta en colaboración con Microsoft, 2007 y 2008.
- 5.5. Coordinador de "Gaming.Net" para la Universidad de La Punta en colaboración con Microsoft, desde 2008 y actualmente. Durante esta actividad además de coordinar las actividades relacionadas al tema, capacité tanto a los docentes que dictaron el curso a sus alumnos como así también a un grupo de alumnos del curso.
- 5.6. Coordinador de las Olimpiadas del Conocimiento en Informática para la Universidad de La Punta, desde 2008 y actualmente. Durante esta actividad capacité a los alumnos a través de la web y también en forma presencial.
- 5.7. Coordinador de Robotics para la Universidad de La Punta en colaboración con Lego, desde 2009 y hasta 2011. Durante esta actividad asistí en la capacitación de los

profesores y los alumnos del curso a través de la web y también en forma presencial.

- 5.8. Desempeño como profesor en materias de computación como Prácticas Profesionales, Laboratorio Informático I, Técnicas Avanzadas de Computación y Laboratorio Avanzado, en la Universidad de La Punta, desde 2009 y hasta 2012.
- 5.9. Desempeño como auxiliar de primera en materias de computación Ingeniería del Software, Planeamiento Informático y Aspectos Legales, Sociales y Peritaje y Auditoría Informática, en la Universidad Nacional de San Luis, desde fines de 2010 y actualmente.
- 5.10. Dictado de curso/tutorial de *C#*, Universidad Nacional de San Luis, 2011.
- 5.11. Dictado de curso de herramientas de Office para Avery Denninson y Mabe, 2012 - 2013.
- 5.12. Integrante del comité organizador de la Primera Jornada "UN CIBERESPACIO SEGURO y CONFIABLE: PROPUESTAS PARA MITIGAR LAS CIBERAMENAZAS, CIBERDELITO, CIBERTERRORISMO y CIBERGUERRA", Universidad Nacional de San Luis, 2012.

6. PUBLICACIONES

- 6.1. Diseño y Construcción de Lenguajes Específicos del Dominio, M. Luzza, M. Berón, G. Montejano, P. Rangel Henriquez, M. Pereira, XII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación, 2011.
- 6.2. Asignación de tareas en sistemas distribuidos de tiempo real, N. Perez, M. Berón, M. Enrique, B. Hernán, M. Luzza, M. Truglio, V Congreso de Tecnología en Educación y Educación en Tecnología, 2012.
- 6.3. Diseño y Construcción de Lenguajes Específicos del Dominio, M. Luzza, M. Berón, G. Montejano, M. Peralta, P. Rangel Henriquez, XIII Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación, 2012.
- 6.4. PH-Helper - a Syntax-Directed Editor for Hoshimi Programming Language, HL, M. Luzza, M. Berón, P. Rangel Henriquez, 1st Symposium on Languages, Applications and Technologies, 2012.
- 6.5. PH-Asistido: Un Editor Dirigido por Sintaxis para el Lenguaje Específico del Dominio Hoshimi, M. Luzza, M. Berón, M. Peralta, C. Salgado, X Workshop Tecnología Informática aplicada en Educación, CACIC, 2012.

- 6.6. PH-Helper: a Syntax-Directed Editor for Hoshimi Programming Language, M. Lizza, M. Berón, M. Peralta, C. Salgado, X Information Technology Applied to Education Workshop, Computer Science & Technology Series. XVIII Argentine Congress of Computer Science Selected Papers, 2013.

7. DESARROLLO DE SISTEMAS

- 7.1. Sistema de turnos para Medici, 2007.
- 7.2. Sistema de gestión para Estación de Servicio SUMMA, 2009.
- 7.3. Sistema de planillas para Frisia Climatizaciones, 2011.
- 7.4. Sistema de stock para San Luis Agua, 2011.
- 7.5. Sistema de fidelización para Pintolindo, 2012.
- 7.6. Sistema de cobros para Tarjeta Plena, 2014.

San Luis, 15 de septiembre de 2014